

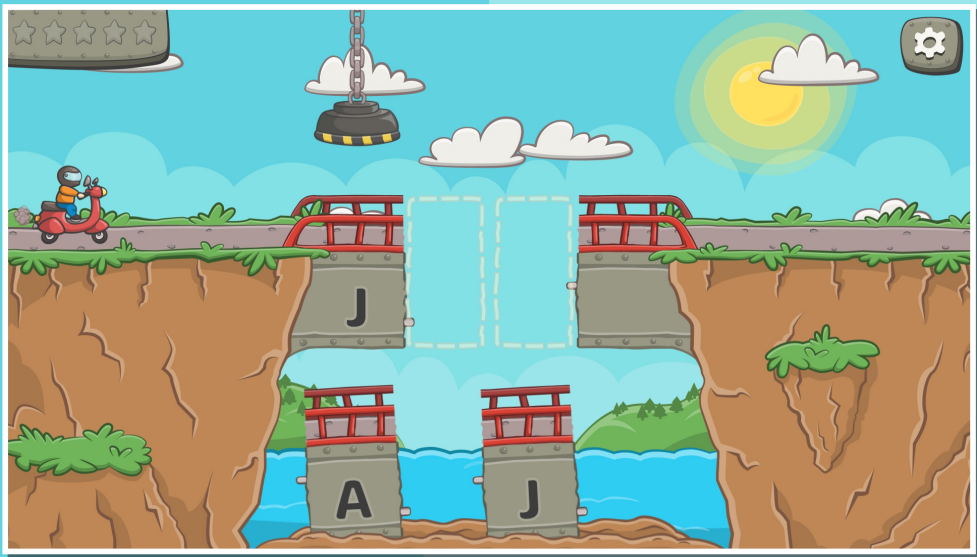
Ügyesedni



DISZLEXIA, DISZGRÁFIA

ÜGYESEDNI ONLINE DIGITÁLIS TANANYAGTÁR

Hídjavító



KEDVES FELHASZNÁLÓNK!

Szeretnénk segítséget adni ahhoz, hogy a legjobban használd a szoftverekben rejlő lehetőséget.

A csomagban szereplő játékok lehetővé teszik az eltérő képességű gyerekek egyéni ütemű fejlődését.

Játékosan, izgalmas feladatok segítségével fejlesztik a memóriát, az összehasonlítás tevékenységet, a vizuális észlelést és a téri tájékozódást.

A csomagban szereplő képességfejlesztő játékok tökéletesen segítik a differenciálást az előkészítő szakaszban, valamint lehetőséget adnak általános ismeretek megszerzésére.

internetes böngészőből elérhető:

<https://jatekter.ugyessedni.hu>

Ügyesedni

Nem vagy bejelentkezve!

Napi vagy promóciós kód

Promóciós kód

Aktiválás



Bejelentkezés

Az intézményi adatok megadásával lehetséges bejelentkezni.

Felhasználónév

Jelszó

Bejelentkezés

*** KÉPESSÉGFELJESZTÉS ***



BAL-JOBB



DOMINÓ



DOMINÓ 2



ÉRZELMEK



GALAMBPOSTA



GYÖNGÉGYÁR



INDÍTÁS

Az **Ügyesedni, online, fejlesztőszoftverek** a www.ugyessedni.hu weboldalon érhetőek el.

Az oldalon található játéktér menüpont alatt érhetőek el játékaink.

- Tanári felhasználónév és jelszó beírás után egy napi kódot generál a rendszer a diákok részére.
- A kódnak a kiadásával a diákok bárholnan elérhetik a fejlesztőjátékokat, akár mobil eszközökről is.
- A belépést követően, minden előfizetett játékot, teljes beállítási lehetőséggel, korlátlanul használhatnak az iskola pedagógusai és diákjai.

Igekert



The image shows a game interface for learning Hungarian verb conjugations. The background is a colorful illustration of a garden with various flowers, a dragonfly, and a butterfly. The interface consists of a central brown panel with a blue header containing a question mark. Below the header are two rows of buttons. The first row has three green buttons labeled 'E/1', 'T/2', and 'T/3' above the words 'vagyok', 'vagy', and 'van' respectively. The second row has three buttons: a green one labeled 'T/1' above 'vagyunk', and two grey ones labeled 'T/2' and 'T/3' above question marks. To the right of the buttons is a gear icon. Below the main panel is a separate brown box containing two grey buttons labeled 'vannak' and 'vagytok'.

?

E/1 T/2 T/3

vagyok vagy van

T/1 T/2 T/3

vagyunk ? ?

vannak

vagytok

EGYSÉGES KERETRENDSZER

Az Ügyesedni fejlesztő szoftverek egységes felépítésű keretrendszerben találhatóak.

A játékok beállításai lehetővé teszik, hogy különböző nehézségi szinteket, játék módokat határozzunk meg. A rengeteg beállítási lehetőség a differenciálást támogatja.



METODOLÓGIA

Személyragok alkalmazását támogató applikáció. Személyragok kifejezik a cselekvő számát és személyét. A szoftver használatával mélyül az egyes és többszám fogalma, a cselekvő számának és személyének megállapítása és a személyes névmások használata pontos megnevezés nélkül. A játékban az általános ragozáshoz tartozó szabályokat lehet gyakorolni.

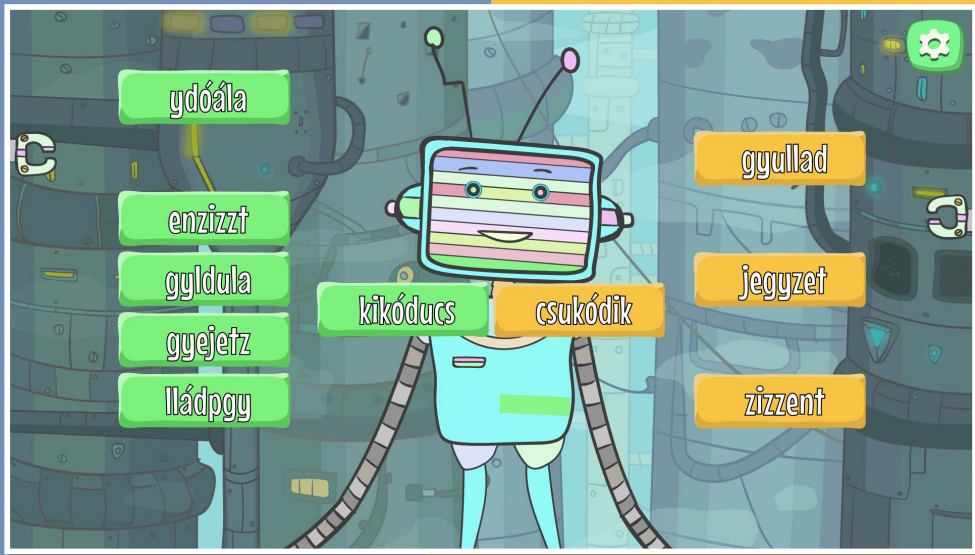
A játék során megfigyelhető a személyes névmások és az igei személyragok kapcsolata. A ragozó igealakok helyes írásmódja és helyes használatának kialakítása kiemelt szerepet kap az applikációban.

A játék célja adott szavak megfelelő helyre tétele a személyes névmásoknak megfelelően.

A játék lehet:

1. Beillesztős
2. Kiegészítős

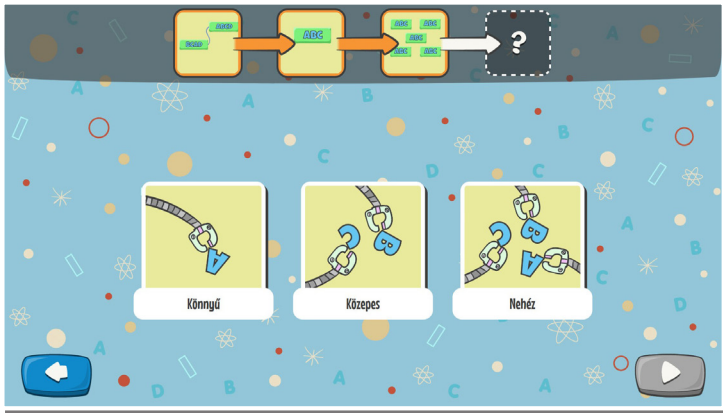
Betűzőgép



BEÁLLÍTÁSOK

A játékok beállításai lehetővé teszik, hogy különböző nehézségi szinteket, játék módokat állítsunk be.

A rengeteg beállítási lehetőség támogatja a differenciálást.



Kutyák és igék

☆☆☆☆

FELTÉTELES

FELSZÓLÍTÓ

KIJELENTŐ

gondolsz

dolgozok

adjanak

kapjál

lásson

sírna

vagyunk

mennének

tennéd

menjél

vallok

tudnátok

használnék

használnak

hasznájjanak

mond

írjanak

utalnának

Ügyesedni

EGYEDI JÁTÉKMÓDOK

A legtöbb játékunkban a pályaválasztó 3 szintes, ahol játékszínteret, játékmódot és nehézségi szintet állíthatunk be.

A differenciálásban hatalmas szerepet játszik a tanulók képességeinek meghatározása és az annak megfelelő szint beállítása.

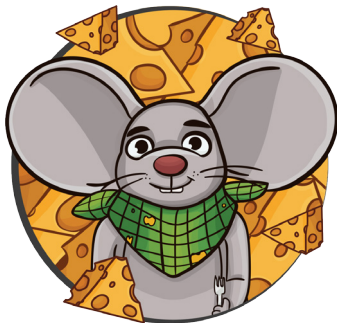


Sajtgolyó



KÜLÖNLEGES BEÁLLÍTÁS

A Sajtgolyó nevű játékunkban található egy olyan játékmód, amiben eldönthetjük, hogy gyakorolni szeretnénk a j/ly jelölését, vagy feleletként, pontozásra szeretnénk játszani. Ez a játékmód az órai eleji motivációt és a játékos számonkérést támogatja. Remek választás fejlesztőfoglalkozásokhoz, egyéni foglalkozásokhoz a helyesírás fejlesztésére.



Szössziget



00:10



T

O

J

Á

S



Á

S

T

J

O



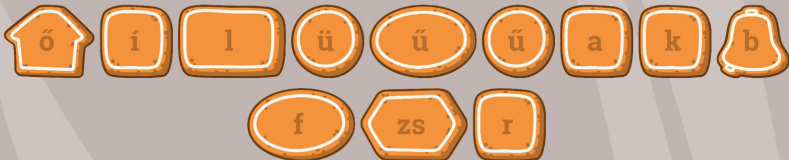
EGYEDI JÁTÉKMÓDOK

Szósziget applikációnkban kiválasztható egy - vagy kétjátékos mód. A feladat mind a két játékmódban szavak alkotása, betűpótlással.

A multiplayer módnak köszönhetően, páros munkában is használható az applikáció. Kétjátékos módban a gyerekeknek 15 másodpercük van megoldani a feladatot.



Szökereső



akar

őrül

újul

ágyaz

örül

eped

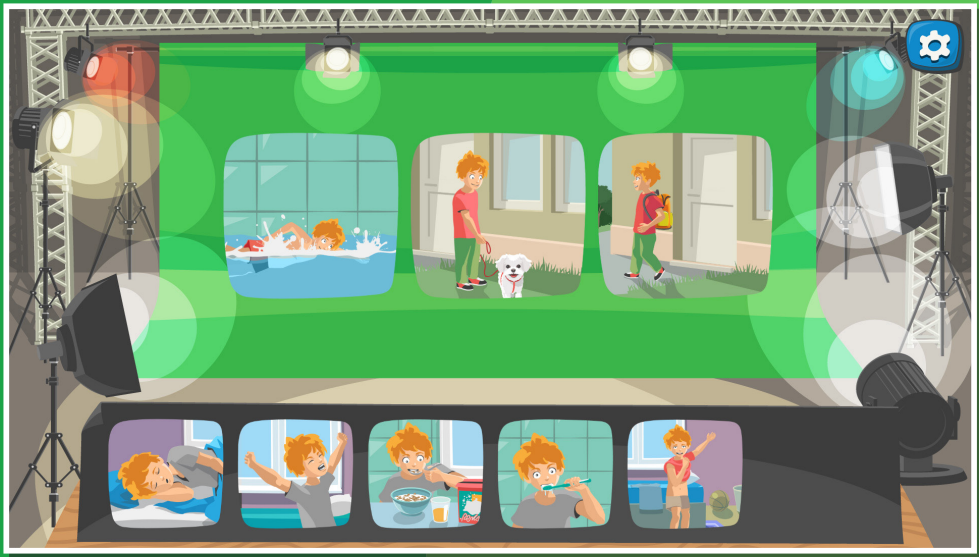
MOTIVÁCIÓ

Ebben a csomagban szereplő játékok lehetővé teszik az eltérő képességű gyerekek egyéni ütemű fejlődését. Játékosan, izgalmas feladatok segítségével fejlesztik az anyanyelvi kompetenciát.

A csomagban szereplő játékokra jellemző, hogy a helyes válaszok megadása után jutalom csillagot kapnak a gyerekek.



Történetek



TÖRTÉNETMESÉLÉS

Játékaink a hétköznapi képsorokon keresztül alkalmat adnak beszélgetésre és érvelésre, beszédfejlesztésre, gondolkodási műveletek megfigyelésére. A szeriális orientációs képességek, analóg gondolkodás, időbeli tájékozódás fejlesztéséhez ajánljuk.



Sasles

The game interface shows a pond with various objects floating in it. The objects include: a green banknote with a dollar sign and coins, a fire, a clown, a green snake, a blue dolphin, a brown rope, a brown pot, a red train, a blue airplane, a green stroller, a colorful inflatable ring, a black spider, a bearded man in a red robe, a grey mole, an orange book titled 'Mári', a pineapple, a grey elephant, a stack of pancakes, and a grey hedgehog. In the top right corner, there is a gear icon for settings. At the bottom, a dark green bar contains a list of Hungarian words, and a circular icon of a bald eagle is on the right.

bolha	palacsinta	kígyó	sүн	vakond
váza	dodzsем	vonat	babakocsi	tűz

SZÓKINCSEFEJLESZTÉS

Általánosságban a gyerekek, azokat a szavakat ismerik, amelyikek az érdeklődési körüknek megfelelő. A játék segítségével megismerkedhet olyan szavakkal kifejezésekkel, amik ezen a körön kívül esnek, így az aktív és passzív szókincsük is fejlődik. Bővül az aktív szókincs, a tanult szavakat használata és a passzív szókincs, az értett szavak száma.



Bal-jobb

Dominó

Dominó 2

Érzelmek

Galambposta

Gyorsbüfé

Gyönggyár

Iskolai előkészítő 1.

Környezetünk hangjai

Környezetvédelem

Különbségkereső

Öltöztető

Pici piac

Rejtőzködő állatok

Színvarázs

Varázsdallam

JELENTKEZZ REFERENCIA PEDAGÓGUSNAK!

Nekünk fontos a visszajelzés. Küldd be véleményedet a kipróbált játékainkról, és garantált ajándékokkal köszönjük meg!

A felhívás részletei: ugyessedni.hu/pedagogus



ugyessedni.hu

Ügyesedni



BALÁZS-DIÁK

Cím: 1138 Budapest, Szekszárdi u. 12/A

Tel.: +36 1/266-5140, +36 1/486-1971

Mobil: +36 20/366-5657

E-mail: info@balazs-diak.hu