

# Ügyesedni

A photograph of two young girls with blonde hair, one in a green shirt and one in a light green shirt, sitting on a white rug and looking intently at a tablet computer. The background is softly blurred, suggesting an indoor setting.

**KÉPESSÉGFEJLESZTÉS**

ÜGYESEDNI ONLINE DIGITÁLIS TANANYAGTÁR

# Dominó 2

$2+0$	$3+0$
-------	-------

$2+3$	$2+4$
-------	-------

$0+5$	$3+2$
-------	-------

$3+2$	$3+1$
-------	-------

$2+1$	$3+4$
-------	-------

$2+3$	$0+4$
-------	-------

$1+1$	$2+5$
-------	-------

$2+2$	
-------	--



# KEDVES FELHASZNÁLÓNK!

**Szeretnénk segítséget adni ahhoz, hogy a legjobban használd a szoftverekben rejlő lehetőséget.**

Képességfejlesztő szoftvereink számtalan fejlesztési területen használhatók, mint például: szem - kéz koordináció, logikus gondolkodás, vizuális figyelem, auditív figyelem és formaészlelés. Lehetővé teszik az eltérő képességű gyerekek egyéni ütemű fejlődését.

# internetes böngészőből elérhető:

<https://jatekter.ugyesedni.hu>

Ügyesedni

Nem vagy bejelentkezve!

## Napi vagy promóciós kód

Promóciós kód

Aktiválás



## Bejelentkezés

Az intézményi adatok megadásával lehetséges bejelentkezni.

Felhasználónév

Jelszó

Bejelentkezés

## \*\*\* KÉPESSÉGFEJLESZTÉS \*\*\*



BAL-JOB



DOMINÓ



DOMINÓ 2



ÉRZELMEK



GALAMBPOSTA



GYÖNGÉGYÁR



# INDÍTÁS

Az **Ügyesedni, online, fejlesztőszoftverek** a [www.ugyessedni.hu](http://www.ugyessedni.hu) weboldalon érhetőek el.

Az oldalon található játéktér menüpont alatt érhetőek el játékaink.

- Tanári felhasználónév és jelszó beírás után egy napi kódot generál a rendszer a diákok részére.
- A kódnak a kiadásával a diákok bárholnan elérhetik a fejlesztőjátékokat, akár mobil eszközökről is.
- A belépést követően, minden előfizetett játékot, teljes beállítási lehetőséggel, korlátlanul használhatnak az iskola pedagógusai és diákjai.

Bal-jobb

Bal-jobb

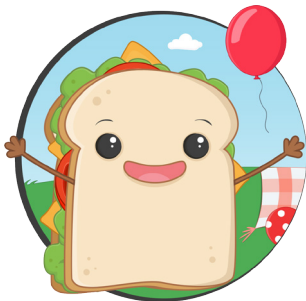


irányok

# EGYSÉGES KERETRENDSZER

Az Ügyesedni fejlesztő szoftverek egységes felépítésű keretrendszerben találhatóak.

A játékok beállításai lehetővé teszik, hogy különböző nehézségi szinteket, játék módokat határozzunk meg. A rengeteg beállítási lehetőség a differenciálást támogatja.



## ? METODOLÓGIA

Képességfejlesztő interaktív játék óvodások és kisiskolások számára. Segítséget, gyakorlati lehetőséget kínálunk a különböző irányok: bal, jobb, lent, fent gyakorlására változatos tevékenységeken keresztül.

A hibamentes játékmód is választható, úgy a frusztráció lehetősége csökken. A hibázás lehetőségének beállításakor viszont visszajelzést kapunk a hibák számáról, biztosítva a fejlesztés további irányának meghatározását.

A megfelelő játékmód kiválasztása után a feladat a négy al irány megjelölése a hallottak alapján: oldalt választ, gombokat érint, szendvicskészítésben segít a játékos, különféle nehézségi fokozatokban. Tevékenységét csillaggal, motivációs üzenettel jutalmazzuk.

Milyen képességek fejlődése várható a játék során?

- a laterális erősödése
- a bal-ính fel-le irányú tudatcseh használata

# Varázsdallam





# BEÁLLÍTÁSOK

A játékok beállításai lehetővé teszik, hogy különböző nehézségi szinteket, játék módokat állítsunk be.

A rengeteg beállítási lehetőség támogatja a differenciálást.



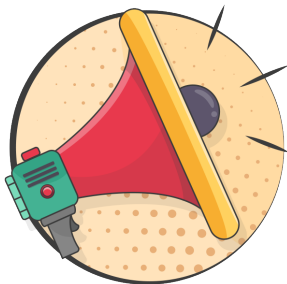
# Környezetünk hangjai



# EGYEDI JÁTÉKMÓDOK

A hibamentes játékmód lehet övé teszi a bátortalanabb gyerekek motiválását. Nem tud hibázni, de ha jól oldja meg a feladatokat, akkor könnyen összegyűjtheti a csillagokat, a folyamatos szöveges pozitív visszajelzés pedig abban segít, hogy még jobb kedvvel folytassa a tanulást.

Egyedi feladatok is összeállíthatóak néhány játékunkban.



# Pici piac



# IRÁNYÍTÁS

Nézzünk néhány érdekességet: A Pici piac nevű játékunkban található egy olyan játékmód, amiben eldönthetjük, hogy a feladatokhoz kapjon-e segítséget a felhasználó vagy sem.

Ha úgy döntünk, hogy igen akkor azt is beállíthatjuk, hogy hány másodperc után jelenjen meg a segítség.



# Erzelmek



# KLASSZIKUS JÁTÉKOK

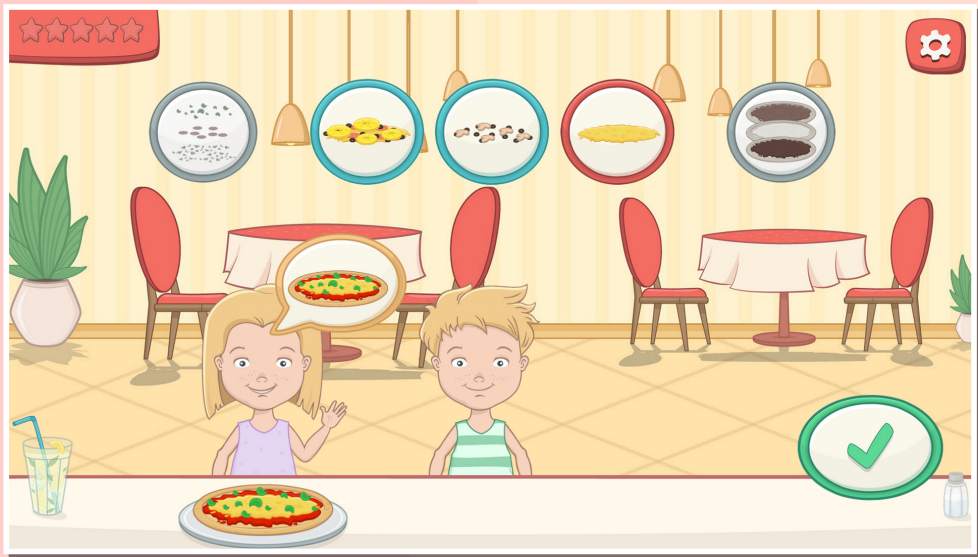
Memória játék alapjaira épülő szoftver. Etika, magyar nyelv és irodalom órákra ajánlott. Autizmus-barát.

Játék az arckifejezésekkel:egyszerű párkeresés: nyílt kártyákkal, klasszikus memóriajáték, változó feltételek és beépített segítség.

Kiemelt fejlesztési területek, az érzelmi intelligencia, párosítás, megfigyelőképesség és munkamemória.



# Gyorsbüfé

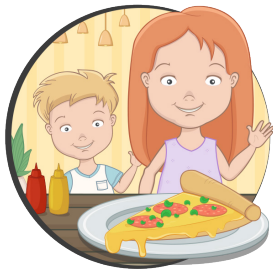




# KÉPESSÉGFEJLESZTÉS

Ebben a csomagban szereplő játékok lehetővé teszik az eltérő képességű gyerekek egyéni ütemű fejlődését. Játékosan, izgalmas feladatok segítségével fejlesztik a memóriát, az összehasonlítás tevékenységet, a vizuális észlelést és a téri tájékozódást.

A csomagban szereplő képességfejlesztő játékok tökéletesen segítik a differenciálást az előkészítő szakaszban, valamint lehetőséget adnak általános ismeretek megszerzésére.



# Galambposta



# FORMAFELISMERÉS

Színes, változatos játék, melyet óvodai, iskolai és otthoni használatra, gyakorlásra ajánlunk. Interaktív szín- és formafelismerő játék, alak-háttér megkülönböztetésére, relációs szókincs és munkamemória fejlesztésére, különböző nehézségi szinteken.



# Gyönggyár



# SORRENDISÉG

Fejlesztéshez, a szabálykövetés kialakításához ideális választás. A játék során kreativitás fejlesztés, minta másolása, kiegészítése, átalakítása lehetséges. Időzített segítség támogatja a gyerekek munkáját.



**Bal-jobb**

**Dominó**

**Dominó 2**

**Érzelmek**

**Galambposta**

**Gyorsbüfé**

**Gyöngygyár**

**Iskolai előkészítő 1.**

**Környezetünk hangjai**

**Környezetvédelem**

**Különbségkereső**

**Öltöztető**

**Pici piac**

**Rejtőzködő állatok**

**Szinvarázs**

**Varázsdallam**

# JELENTKEZZ REFERENCIA PEDAGÓGUSNAK!

Nekünk fontos a visszajelzés. Küldd be véleményedet a kipróbált játékainkról, és garantált ajándékokkal köszönjük meg!

A felhívás részletei: [ugyessedni.hu/pedagogus](https://ugyessedni.hu/pedagogus)



[ugyessedni.hu](https://ugyessedni.hu)

# Ügyesedni



**BALÁZS-DIÁK**

Cím: 1138 Budapest, Szekszárdi u. 12/A

Tel.: +36 1/266-5140, +36 1/486-1971

Mobil: +36 20/366-5657

E-mail: [info@balazs-diak.hu](mailto:info@balazs-diak.hu)